

MIDNATT FÖR ALLTID



1. MIDNATTS SAMHÄLLE

Jorden har slutat snurra. Stjärnorna stirrar envist från en svart och isig himmel. Kyla och snö har utrotat allt som inte har flytt in i underjorden. På ytan lever de rikaste, på gator upplysta av enorma värmelampor. De andra överlever i djupet, svettas nära massiva kärnreaktorer, skrapar avfallsbehandlande ugnar och rengör filtren i klonköttfabrikerna. Livet hade för majoriteten varit outhärdligt, om det inte vore för acceleratorerna, de hallucinogena och avslappnande medel vi regelbundet dricker, röker eller injicerar oss med. Ett nätverk av megastäder stiger till himlen, sjunker ner i jorden och har förtärt allt som fanns kvar av naturen, hela vägen till horisonten.

Allt detta har antagit namnet Midnatt.

Midnatt har sin överlevnad att tacka ett välvilligt beskydd av Fadern (med stöd från stora industri- och finanskoncerner), hans ministrar, och Spindeln, hans personliga polis, som kämpar mot de avlägsna demokratiska Skymningsländerna, mot attackerna från VBF — Verklighetens BefrielseFront — och mot de otaliga lömska krafter som försöker penetrera och korrumpna Midnatt. Men Fadern är död. Nu när Moderns herravälde når sin ände försöker Sonen ta över, trots den instabilitet som oundvikligen uppkommer i en sådan övergång.

Midnatt surrar av rykten. Regeringen sägs ha infört en minimi-ration av anxiolytika i dricksvattnet. Utomjordingar sägs vara ansvariga för Jordens avbrutna rotation, i syfte att studera och utrota oss. Den Helige anden — Moderns älskare och biktfader — sägs vara Sonens biologiske far. I bestrålade områden sägs onämnbare varelser dyka upp som söker att destabilisera staten. Man avråder barn att svara de mekaniska måsar som knackar på vid fönstren. Odlad i dig själv den paranoia som du vill se i världen. Varje arrestering är en rättmätig arrestering. Le mot staten, och staten ler mot dig.

Speltid: ca 3 timmar

För 5 volontärer, exakt

Material: tre polletter och något att skriva på

Vad är klockan? Midnatt, för alltid.

Var är vi? Midnatt, för alltid.

Vad pågår? Midnatt, för alltid.

2. ATT SPELA?

Midnatt, för alltid är ett rollspel för exakt fem deltagare. Det berättar historien om en person som försöker överleva i staden Midnatt.

Speltiden och fiktionen delas upp i scener. En scen börjar när Medborgaren, som sitter mitt emot de tre Departementen, signalerar till en av dem att denna ska påbörja scensättningen och sina beskrivningar. En scen slutar när Generalsekreteraren indikerar det och låter Medborgaren lämna rummet; Generalsekreteraren ger sedan sina instruktioner för nästa scen till Departementen, och tar då in Medborgaren igen.

Deltagaren kallad Medborgaren spelar huvudpersonen i berättelsen. Denna beskriver sina handlingar, reaktioner och känslor — som en spelare i ett traditionellt rollspel. Medborgaren förlitar sig på den beskrivning som hen fått från Generalsekreteraren. Medborgaren väljer i varje ögonblick vilket Departement hen riktar sig till. Departement har ingen kontroll över Medborgarens handlingar, känslor och tankar.

Tre deltagare, sittande mittemot och vända mot Medborgaren, kallas Departement. Varje Departement beskriver världen, samhället, och andra personers

MIDNATT FÖR ALLTID



handlingar och reaktioner — som en spelledare i ett traditionellt rollspel. I varje ögonblick är det bara ett Departement som talar, utpekad av Medborgaren. Endast Departementet som har ordet just nu ges kontroll över världen och andra personer; varken Medborgaren eller andra Departement har befogenhet över världen och de andra rollerna i detta ögonblick. I motsats till Medborgaren har Departementen ingen tilldelad rollperson och kan spela vilken person som helst, förutom Medborgaren, som är förbehållet denna.

För att beskriva världen och handlingen förlitar sig varje Departement på en beskrivning som innan varje scen tillhandahålls av Generalsekreteraren.

Varje departement mottar i början av spelet en beskrivning som är unik för just detta Departement och som det inte har rätten att inte visa något av de andra Departementen, eller för Medborgaren. Denna beskrivning ger Departementet en bild av den allmänna situationen, ger det dess resurser (som inte är tänkta som begränsningar; de är snarare idéer som kan utnyttjas) och ger Departementet segerkriterier med hjälp av vilka Generalsekreteraren kommer att kora en vinnare vid spelets slut.

När som helst kan Medborgaren byta motpart och adressera ett annat Departement. Hen kan när som helst avbryta det aktiva Departementet och växla till ett annat, som måste återuppta berättandet där det lämnades — Departementet har inte rätt att svara »Jag vet inte«. Medborgaren är aldrig bunden till att vända sig till ett visst Departement. Hen kan välja att endast interagera med ett enda Departement eller att vägra att tala med ett specifikt Departement (ett utmärkt straff för ett alltför våldsamt Departement).

När Medborgaren ger det ordet är varje Departement skyldigt att svara och fortsätta historien. Men det står Departementet helt fritt att presentera världen, händelser och människors handlingar och reaktioner som det behagar. Det kan hitta på helt obehindrat. Det är inte skyldigt att bibehålla strikt konsekvens med tidigare beskrivningar från andra Departement, men måste ta vid från ögonblicket där Medborgaren gav det ordet.

Den sista deltagaren kallas Generalsekreteraren. Hen är den enda som känner till hela scenariot och alla förberedelser. I i början av spelet beskriver hen världen, förklarar reglerna och delar ut till var och en sin beskrivning. Efter att alla har läst sin beskrivning, ber Generalsekreteraren Medborgaren att lämna rummet och ger sina instruktioner för den första scenen till de tre Departementen.

Generalsekreteraren sätter sig vid sidan av de andra. Hen är ansvarig för reglerna, hen lyssnar på spelet, hen kan inte adressera Medborgaren förutom för att förklara spelets regler. Hen avslutar scenerna när de känns klara och ber sedan Medborgaren lämna rummet, för att därefter vända sig till Departementen och ge dem anvisningar för nästa scen.

Det är upp till Generalsekreteraren att avgöra när spelet är slut. Hen korar därefter vinnaren bland de tre Departementen och Medborgaren; för detta förlitar hen sig på scenarioförberedelserna och de tre Departementens och Medborgarens uttalade mål, men den viktigaste frågan som måste ställas är: vem styr verkligheten i spelet? Vem har lyckats etablera sin vision av verkligheten? Medborgaren vinner i allmänhet om hen lyckas för att fly de tre Departementens verklighet och konstruera sin egen.

3. YTTERLIGARE REGLER

Medborgaren har tre markörer framför sig som kallas vaghetsmarkörer. När som helst kan hen spendera en vaghetsmarkör för att helt förneka en beskrivning som ett Departement har givit. Om hen spenderar sin tredje markör får hen berätta hur allt som hittills hänt bara var en dröm, en virtuell verklighet, en dålig tripp,

effekten av ett läkemedel eller en session rollspel gått snett. Detta är det enda alternativa sättet att avsluta spelet. Om detta inträffar har de tre Departementen och Medborgaren alla förlorat.

I varje scen kan Medborgaren döda exakt en annan person. Det räcker för hen att beskriva det på ett i

MIDNATT FÖR ALLTID



fiktionen rimligt sätt för att vara sann.

Departementen har inte rätt att döda Medborgaren eller göra hen ospelbar.

Ett Departement kan berätta att en annan roll (vem som helst utom Medborgaren) är skadad, men det kan inte döda personen omedelbart. Ett Departement kan berätta hur en redan skadad person tillfrisknar (till exempel för att ställa sig in hos Medborgaren eller för att personen är användbar för Departementets egna syften); personen är då inte längre skadad. Ett Departement kan berätta hur en skadad person dödas med det uttryckliga villkoret att den personen inte skadades av samma Departement på samma tur — med andra

ord, så fort en person är skadad, kan hen inte dödas så länge som Medborgaren ger inte ordet till något annat Departement. För att skada eller döda räcker det att beskriva händelsen på ett plausibelt sätt för att det ska vara sant.

Under en scen kan Generalsekreteraren förtydliga detaljer i fiktionen till Departementen (genom att visa i deras öron eller genom att skicka lappar): rykten, specifika bilder eller information. Departementen har inga skyldigheter att använda detta, men kan göra det i hopp om att behaga Generalsekreteraren.

Generalsekreteraren har alltid vunnit, vad som än händer.

4. RÅD

1. Varje departement ger Medborgaren tillgång till världen och andra personer, eller mer exakt, det ger hen viss tillgång till världen och andra personer: Departementens beskrivningar är aldrig helt pålitliga och de är alltid motiverade av en vision av verkligheten och hemliga mål. Medborgaren är därför beroende av opålitliga Departement. I gengäld har hen full makt att välja vem hen adresserar. Det är möjligt för hen att hålla ett Departement på avstånd om det är alltför aggressivt eller väcker hens misstankar — med risk för gå miste om informationen det kunde ge hen och öka hens beroende av de andra två Departementen. Departementen måste på så sätt vinna Medborgarens förtroende och mjukt leda hen dit de vill ha hem — de spelar både mot Medborgaren och mot de andra Departementen.
2. Midnatt, för alltid är ett rollspel där det finns en vinnare och förlorare, valda av Generalsekreteraren i slutet av spelet. För ha kul i Midnatt, för alltid måste du spela och försöka vinna, men inte att spela för att vinna. Seger i Midnatt, för alltid är väldigt flyktig: den beror av Generalsekreterarens godtycke, beskrivningar av Departementens segervillkor — ibland lätta att uppnå, ibland tvärtom mycket svåra — dynamik mellan de fem deltagarna, och kreativitet och kämparglöd som alla kan ge prov på. Midnatt, för alltid är orättvist och tycker inte om sina deltagare. Nöjet i Midnatt, för alltid är i berättelsens händelseutveckling och i konfrontationen mellan dess aktörer.
3. Midnatt, för alltid erbjuder ingen emotionell säkerhetsmekanism, speciellt för människor med ett otrött förhållande till verkligheten. Om du tror att vaghetsmarkörerna är en säkerhetsmekanism så är det redan kört. Det enda sättet att vara säker är inte att inte spela.
4. Spela Medborgare om du gillar att vara pressad. Var ett Departement om du är kapabel till och gillar snabb improvisation. Var Generalsekreterare om du gillar att jobba för andra och sedan sitta avsidet och titta på dem medan de debatterar. Spela inte alls om din enda njutning ligger i seger.
5. Det första partiet är alltid svårast: när reglerna och deras funktion har absorberats blir deltagaren mycket bekvämare. Skillnaden mellan nybörjare och en veteran som spelat ett enda parti är avgrunds-

MIDNATT FÖR ALLTID



djup och spelet är obalanserat till förmån för den

senare – ännu en orättvisa i Midnatt, för alltid.

5. INSPIRATIONER

Den första idén till Midnatt, för alltid kom från från Olivier S.. I maj 2016 ville Fabien prova dennes

»dröm-sovjetska« spel, men han föreslog istället att Fabien skulle skapa sin egen version och sedan jämföra deras resultat.

Midnatt, för alltid lever i Philip K. Dicks skugga, och i kontinuiteten hos den ymniga mängd verk han har producerat.

Den djupa oron inför sig själv och inför sin kontakt med verkligheten kommer från den ofullbordade romanen

Slottet av Franz Kafka (1926).

Ryktena i Midnatt, för alltid är ödmjuka kusiner till Slogans av Maria Soudaïeva (2004).

Det dystopisk-drömlika paradigmet i Midnatt, för alltid lånar från Das Dritte Reich des Traums, av Charlotte Beradt (1966).

Midnatt, för alltid är inspirerad av Donald Trump och allt han representerar.

6. ANSVARIGA

Fabien Hildwein, Valentin T., Adrien Cahuzac (som minister), Lucas

Simon Pettersson (översättare och formgivare)

Version 1.0 (mars 2022), baserad på originalversion 1.0 från maj 2020.

Andra spel på alcyon-jdr.com

Podcast de la cellule har ett avsnitt dedikerat till spelet (på franska)

Midnatt, för alltid är gratis: stötta La Cellule på Tipeee eller via Paypal

Herr Bükli, från den norra sektorn, skriver till oss att den som äger ett fragment av månen sedan den exploderat kommer att leva för evigt.

Det sägs att de mekaniska mänsorna har förvandlats till artificiella intelligenser av kylan.

DET SÄGS ATT VÅR MÅN GRÄVT MYCKET DJUPT, HAR MÅN VIDRÖTT HEMMÉTET SÅSOM UTLOVAT AV DEN HELIGE ANDEN.

Det sägs att vi alla är robotar skickade från jorden till Midvatt, denna fiendliga planet, för att kolonisera den.

Det verkar som att vissa dagar börjar jorden svura igen men ingen inser det.

Det sägs att Den helige anden drömmer ut resten av världen. Om han vaknar så försvinner vi, utan att lämna ett spår.

Det sägs att vår mat är full av droger, på regeringens order. De »droger« som vi faktiskt tar hjälper oss att återta kontrollen över verkligheten.

Det sägs att VÅRA KROPPAR ÄR TOMMA KUVERT, hävtrade av intelligenta insekter och SVAMPAR UTRUSTADE MED MEDVÉTANDE för att föra krig.

Det sägs att de mekaniska mänsorna har lirat sig med arkisterna i VBF och ger dem information.

Det sägs att endast individer som andats ett jämnt antal gånger under dagen fångas av Spindel.
Det sägs att om du fångas av cancer, kommer din tumör att berätta sanningen för dig om MIDNATTS POLITISKA REGIM. Det är därför läkare är så besatta av att läka dig.

Det sägs att det finns varken undermåttstjänster eller arkister, eller konplotter av något slag. För att hålla oss på tårna och undergiva makten, avgör en hemlig dator slumpmässigt vem som dör och hur.

Det sägs att de som flyr och vandrar i isen länge nog hittar varmt och välkommande land, där alla lever lyckliga och självförverkligade.

Det sägs att oavsett rikte spids av mekaniska mänsor, som livnär sig på flyktingarnas frusna lik.
Det sägs regeringens problem är varken Den helige anden eller Sovens utan Modern. Hon går ner i bottenlagren och ligger med massor av arbetare. De män och kvinnor som på så sätt lever hennes gillande blir ministrar.

Det sägs att för att få rätten att vara förälder måste du ha dödat någon.

Det sägs att från bestrålade områden framträder genomskivliga varelser, gjorda av själva kylan, som observerar de sovande genom deras fötter och slukar dem som drömmer för djupt.

Evligt min kusin finns det ett formulär som man helt enkelt kan fylla i för att enkelt bli en del av eliten.

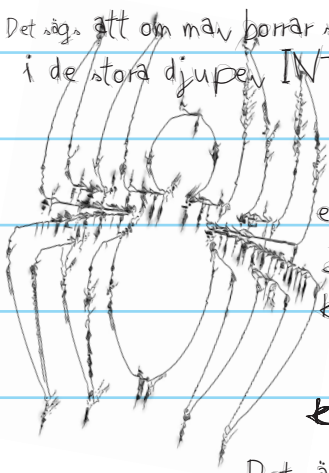
DET SÄGS DÄRMED att alla elitmedlemmar alltså är bedragare, men att ingen av dem vågar erkänna det.

Det sägs att frölingens som erbjuds av av Den helige anden är verklig, och att den tillåter flykt från denna förbannade plats.

DET SÄGS ATT OM MAN SUTAR SOVA vaknar man på riktigt.

Vissa påstår att man genom att äta sin egen skit kan skydda sig mot arkisternas attacker.

Det sägs att om man borrar sig in i jordens djup så växer en sexuell aptit. I den fuktiga värmen i de stora djupen **INTRÄFFAR ABSURDA ORGIER.**



Jag har hört att vissa medlemmar av eliten i själva verket är arbetare som kom in genom uppfinningsrikedom, som har fattat koderna och låtsas alltid ha varit en del av den.

Jag fick också veta att mekaniska människor deltar i dessa orgier, med låvade kroppar.

Det påstås att **SPINDELEN** kidnappar förtjäntfulla individer - enligt mystiska kriterier - och för dem till de värma skymningständerna.

Det sägs att det finns en region med evig skymning, där solen är för alltid halvvägs över horisonten. Där är vädret alltid bra och man lever gott.

Folk säger att **VISSA BYGNADER KOLLAPSAR PÅ NATTEN**, men att människor inte kan höra det på grund av snö. De döda raderas från folks minnen av Spindel.

Det sägs att utomjordingarna intresserar sig för oss för att vi **UPPTÄCKT** av penetration.

Det ryktas att all el är ohälsosam, att den bär med sig **RADIOAKTIVITETEN** som producerade den och

Herr Bükli, från den norra sektorn, skriver till oss att Den helige anden är odödlig eftersom han har ett fragment av månen och delar den med dem som behagar honom.

att den får oss att mutera.

Det sägs att de av oss som **vår skymningständer** blir snabbt förbrända av strålningen.

De säger att underrättelsetjänsterna framför allt försöker eliminera mutanter som dyker upp på grund av radioaktivitet, för att bevara en rent gen.

MIN KUSIN säger att mekaniska människor ersätter våra **NÄRA OCH KÄRA** med identiska dubbelgångare.

Ingen vet verkligen varifrån de **MEKANISKA MÄNSKORNA** kommer.

Man säger att det är omöjligt att drömma mardrömmar om man sover ovanför marknivå, och det är därför eliten älskar ovanför så mycket.

Det sägs att det finns en drömsk plats dit vi kan fly och där vi kan leva lyckliga.

Det sägs våra föräldrar aldrig är våra egna. Bebisar byts ut av ett datorprogram på BB.

Det påstås att vissa inte längre kan höra vindens visande utavför. De sover lugnt. **DET ÄR ÖGON- BILICKET DÅ SPINDELEN ANFALLER.**

Det sägs att det är de mekaniska människorna som lockade hit utomjordingarna, för att kunna sluka dem, medan de bara försöker etablera kontakt och delge oss deras kunskap och visdom.

Man hör att **PROPAGANDA AFFISCHERNA** ändrar sina budskap och bilder om man skänkdar dem

voga. Det är inte för att spara papper, utan för att iakttä våra reaktioner och bli så effektiva som möjligt.

Det ryktas att **GUD ANSTÄLLER ANARKISTER ATT STRAFFA DE OTYGLIGA** **DET RIKTIGA KVINLIGA** är örat

DET SÄGS att om man bär en transistor permanent inuti sin kropp (i mun, närmot, i ryggsystem, väsa, väder den) så kan man undkomma **ÖVERVAKNINGEN.**

Det sägs att det riktiga kvinnliga kvinnliga är örat, men vi har glömt hur man avväder den.

Det sägs att alla svampar är hallucinogener. De vi tror är hallucinogener är i själva verket de som inte är det.

Det ryktas att svampen som försöker att ta makten endast hålls tillbaka av de mekaniska måsarna. Dessa använder oss som slavar för sitt eget vöje och som mat, men de skyddar oss åtminstone.

Det sägs att änglar penetrerar oss varje natt med sonder för att studera oss, men att de är så tunna att de kan stickas in genom porerna i vår hud utan att skada oss, och att vi inte märker någonting.

Herr Bükli, från den norra sektorn, skriver till oss att Gud är i omlopp kring jorden för att han har blivit fruktansvärt nyfiken. Han förstörde månen när han kolliderade med den.

DET SÄGS ATT MAN LÖG FÖR OSS REDAN FRÅN BÖRJAN. Våra historieböcker är fullständigt förfälskade. Det finns inga civilisationer invid jorden slutade svuma, eftersom JORDEN ÄNDRIG HAR SNURRAT.

Det sägs att vi faktiskt befinner oss i en gigantisk grotta, förvarade i kylar för att hindra oss från att fly, för änglarnas vetenskapliga intresse. De orubbliga stjärnorna på himlavalvet är kamerallinser. Fragmenten av den korsade månen som kretsar kring oss är gjorda av is för att hålla oss kalla.

Jag har hört att de som sprider dessa rykten dödas långsamt och smärtsamt av Spindelarna.

Det sägs att de bestrålade områdena inte är skapade av brutfälliga kärnkraftverk utan av utomjordingar för att kunna studera oss tyst: även om radioaktiviteten är dödlig i höga doser, tillåter den också utomjordingar att undersöka oss genom att sända dem vågor på oss.

De säger att vi egentligen inte behöver sova, utan att sömn induceras av inkräktare för att ge dem tid att agera.

Det sägs att alla dessa rykten är falska; de sprids av terrorister för att undergräva medborgarnas förtroende för sin värld och sin regering, förent maktlös in för dessa hot.

Det sägs tidigare rykte sprids för att få folk att tro att regeringen fortfarande är kapabel till något alls.

ONANI sägs skapa vågor som stöter bort mekaniska måsarna.

Det sägs att fadern ännu lever, att han låtsas vara mördad och att han tålmodigt väntar på sin hämnd. Folk har sagt att en SNIGEL implanteras i varje medlem av eliten vid dennes födelse. Att lyckas extrahera den är att lämna eliten.

Det sägs undernättsjänterna för länge sedan helt infiltrerat arkitekterna och att arkitekterna länge infiltrerat undernättsjänterna. De fortsätter båda att agera, men det är en därefter avsedd att upprätthålla status quo, där vi är SPÄKÄSSE.

Hr. Bükli, från den norra sektorn, skriver till oss att ingen någonsin har lagt sina händer på ett fragment av månen, men baserat på den mängd som faller, borde åtminstone några få nå jorden. Något genskjuter dem.

Det sägs att övervakningssystemet faktiskt används för att upptäcka de mest begåvade förgifvarna och ta dem till skymningständerna. Naturligtvis ingev får ingev veta om det för att bevara autentiskt skapande, till den grad att man måste mördra dem som insier det.

Sovev sägs vara en klov av fadern, som Modern har gjort för att fortsätta leva med hovom. Hov tveka fortfarande inför att ligga med hovom.

Vi har hört att propagandaffischer i själva verket är GENETISKT MODIFIERADE ORGANISMER besläktade med sviglar och kameleonter, skapade speciellt för att observera oss.

Det sägs att det finns en drog att stå emot kylav, men att den bara fungerar på incestuösa föräldrar. Änglar studerar oss för att vara säkra på att kunna förgöra oss fullständigt. De känner en djup avsmak inför oss.

Det sägs att det inte finns några ANARKISTER, bara en SPRÄNGADDNING i var och en av oss som DEN CENTRALA DATORN aktiverar i dem som upptäcker dess existens.

Dom mekar att ett av dessa rykten är falskt.

DET SÄGS ENDAST MATEMATIK OCH LOGISKA RESONEMANG KOMMER ATT TILLYTA OSS ATT SKILJA DET SANNA FRÅN DET FALSKA OCH KASTA LJUS ÖVER VÅR VÄRLD.

Det sägs att all denna information, dessa rykten, dessa droger, denna oro bara finns för hindra oss från att nå ett tillstånd av äkta inre lugn. Om vi lyckades, skulle kylav upphöra och JORDEN SKULLE BÖRJA SNURRA IGEN.

Det sägs att om bruna utsöndringar liksom blomkål uppstår på dina ben så måste du skära bort dem, bräva såren och för allt i världen inte vämva det för vågor.

Man påstår att logiken har förvärgts av änglarna, för att fördöma oss.

Det sägs i varje individ byts en av tänderna SZUMPNÄSSIGT UT MOT en mikrofon, för att övervaka dina ord. När tändläkaren drar ut en tänd, betyder det att den riktiga makten har bytt ägare.

Det sägs att om du uttalar Den helige andens riktiga namn tre gånger, hör han dig direkt.

Det verkar som att det samma tecknet på upplysning som uppstår i mitten av pannan inte är ett tredje öga, utan ett avus.

De säger att Den helige ande hör till en religiös sekt som kövertill sanningen om vår värld. Han försöker att återuppätta den.

Det sägs att VÅRT LIV FLYTER BORT GENOM VÅR AVFÖRING. Håller man dem nära sig

förlänger man sin existens och dessutom undviker man övervakning genom avföringsanalys. Jag har hört att 11% av utvuxen uran faktiskt används för bygga kärnvapenbomber, begrävda under våra städer. De kommer att sprängas när de alla är färdiga, vilket är svart.

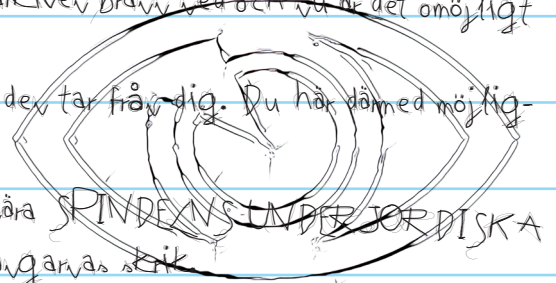
Det sägs att vi frivilligt stannat jordens rörelse. Det är för skydda oss: solens strålar gav oss cancer.

Min kusin påstår att man kan bli gravida, men regeringen förbjöd det för länge sedan.

Det sägs att regeringen kontrollerade all kunskap, men att arkiven brann ned och nu är det omöjligt att skilja det sanna från det falska.

Det sägs att SPINDELEN skickar dig ett brev 11 timmar innan den tar från dig. Du har därmed möjligheten att fly ut i kylav.

Det berättas att vissa gruvor stängdes för att de grävde för våra SPINDELS INDERJORDSKA ANVÄGGNINGAR och gruvarbetarna har hörde de torterade fångarnas skrik.



Herr Bükli, från den norra sektorn, skriver att man deriverat de homeopatiska principerna från fragment av månen.

Det sägs att det inte bara är stjärnor som lyser i himlen. De astrovomer som letar efter planeter hittar bara asteroidbälten.

Regeringen trycker uppriktade böcker på papper gjort av giftiga eller hallucinogena svampar, de som läser dem och samlar på sig dem blir påverkade och förgiftade.

Jag har hört att i SKYMNINGSÄNDERNA kan vi äntligen vila, att allt är vackert, gott och sant. Vissa säger att korvöjer går dit, men alla som är där vägrar att komma tillbaka.

Det skickas dock vykort därifrån.

Det sägs att man genom att separera sin urin från sina extremiteter hjälper till att FÖREBYGGA de HALUCINATIONER som uppstår på grund av cancer av hjärnan som utvecklas naturligt i vuxen ålder.

Det sägs att i Skymningsländerna kan man kopulera med vem som helst, när man vill, utan avbrott.

Jag har hört att KATTERNA KOMMER IFRÅN MÅNEN och har i uppdrag att döda mekaniska mäsar.

Det mumlas om att Skymningsländerna vill förgöra oss för att vi vägrar ERKÄNNA CANCER SOM VÅR GUD OCH VÅR PROFET.

Invånarna i Skymningsländerna åtvjuter ett kort liv, slukade av cancer.

Det sägs att gränsarna för SKYMNINGSÄNDERNA stöter bort dem som har ett mord på samvetet.

Mekaniska mäsar sägs vara en uppfinning av Skymningsländerna för att UTROTA OSS.

Jag har fått höra att det är lätt att extrahera sin hjärncancer, förutsatt att man har modet att göra en rent hål, två centimeter ovanför av höger öga.

Det sägs att INVÅNARNA i Skymningsländerna blandar sin sperma med vår för att sakta invadera oss, och att deras barn är lätt igenkännbara. DE HAR BLÅ ÖGON.

Det sägs att om man håller ett framgångsrikt företags aktier nära huden, förlänger man sin livstid.

Det påstås att alla ursprungliga djur dog vid sönderfrysningen. De vi ser idag kommer från mänskligt genetiskt material och har blivit TUNGT MODIFIERADE för att se ut exakt som ursprungliga djur.

Det är därför det är möjligt att försöka sig med sin katt. Det är också därför att kött smakar likadant.

Det verkar som att minderåriga måste applicera solskyddsmedel för att undvika att bränna sig när de tar sig till ytan.

Det verkar som att sperma från ANVÄNDA kondomer återvinns för att inseminera bokstapen. Varje gång du äter en biff, kanske det är ett av dina barn.

Det verkar som att Sovjet har permanent tillgång till våra talkottkort.

Att gå ut vägarna sägs vara ett bra skydd mot godtyckliga arresteringar.

Det sägs att våra överordnade mötare önskar att se oss nära oss. Om vi inte kvillar tillräckligt utövar de kärnapokalypsen.

Det sägs varje kött med ett vapen är den mekaniska motvarigheten till en organ för objektet i fråga.

Det sägs iövning av felix-cigarett skyddar mot stålning.

HERR AFLAFLA - POLITISK KONSULT

Genom sina krafter hjälper han dig mot:

Populism, nedgradering, social klyfta, digital klyfta, tyst kraft, islamo-vänsterister, Hitler-trotskyister, gisslantagande av användare, kris, verklig-hetskänsla, social rörelse, polisens misstag, unga demonstranter, opposition, ni-ni, valnederlag, omkastning av arbetslöshetskurvan, tillväxtpunkt, underskott, arbetsmarknadens parter, arbetstagarare, vinster, social plan, omlokalisering, nedgång i köpkraft.

GARANTERAD ÅTERHÄMTNING FÖR DEN UNDERKASTADE VÄLJAREN

SNABBT, DISKRET, BILLIGT

PROVA NU UTAN DRÖJSMÅL

Det sägs att de som vet faderens, moderens och Soverens efternamn kan döda dem efter sin vilja.

På vissa ställen verkar gravitationen upphöra, eftersom jorden har slutat att svurna.

DE 7 5065 477 1² 661² (V6) (V5) 1/2
DE 1² @ 1² 51² (V4) ! 1337

Det påstås att invånarna i Skymningsländerna har orgasmer som varar i ENVA TIMMAR.

Det sägs att stevar kan blöda. De som inte blöder är redan döda.

Lysna på råden från din crois-sant på morgonen.

Det sägs att människor verkligen är fria sedan träden försvunnit.
Min kusin är försvunnen.

Det verkar som att ANUSAR tenderar att försvinna, till den grad att allt fler människor BARA HAR ETTENDA KVÄR.

Det sägs att vi alla lever i magen på en jättehund; det är därför det är mörkt.

Jag har hört att MANZIGA bröstvärtor egentligen är övervakningskameror.

Folk berättar att närhelst vågorn talar om "lycka" i en HR-miljö, drabbas en kvinna vågornstans av missfall.

Den motsatta tummen sägs vara en kommersiell uppföring.

Det sägs att alla ord du säger till en uteliggare kommer du inte att kunna att uttala längre. Det är därför vi aldrig pratar med dem.

Jag har hört att det finns sjuöresmynt, men att de endast kan användas för att köpa tillbaka sin SIÄV.

Det påstås att man måste försöka ta självmord TJUGUÅTTA GÅNGER innan man lyckas på riktigt.

Det sägs att öster egentligen pekar mot jordens centrum.

Tydligt är det så att varje gång du läser tidningen, slocknar en stjärna.

Det påstås att testiklarna är vestigiala kärnreaktorer.

TYDZIGEN är de som upprepar dessa rykten sexuellt impotenta.

Det verkar som att solen aldrig har försvunnit, det är ett rykte uppfunnit av ödemännen.

Det påstås att man har opererat våra ögon så att vi inte längre ser solen.

DET PÅSTÅS att av överblivet uravfall blandas med spillror som används vid byggandet av våra hus. Detta är anledningen till att vi kan se i mörkret.

Jag fick höra att barn inte växer upp, de byts UT.

Det sägs att jordgubbar är människans larvstadie.

Det sägs att astronomiet NU REGULERAS AV STATEN; utan ackreditering är det förbjudet att titta på stjärnor och notera deras omöjliga rörelser.

Det påstås att storleken på människan's lever har halverats varje årtusende sedan människlighetens början.

Det sägs att om du **TVÅ TUSEN GÅNGER IRAD** säger "Det sägs att", försvinner du.

Jag har fått höra att himlen skym av de miljarder själar som vill reinkarvera.

Det ska tydligen vara så att bidrar egentligen är till för att ~~hålla världen i balans~~

Det påstås att streckkodsläsare tillverkas av ögonen på döda frimurare.

Tydligen är invest ~~FÖREBUDET EX AND FROXETAT~~ efter som det producerar supermänniskor.

Det påstås att Skymningarna redan styr Midnatt, men det är billigare att låta medborgarna tro att de fortfarande är självständiga.

Det sägs jorden slutade vandra ~~för~~ att vi pumpade ut för mycket av oljan som drev den.
De säger att vatthimlen inte är djupblå utan blodröd; vi är alla färgblinda - förutom fyllorna.

Det sägs den stora kylningen av världen är en åtgärd för att bevara djur och växtarter.

Det menas att förbrukat radioaktivt avfall förvaras längst ner i allmänna simbassänger; vattnet blockerar strålningen och de är därför säkra, så länge ingen går ner till botten.

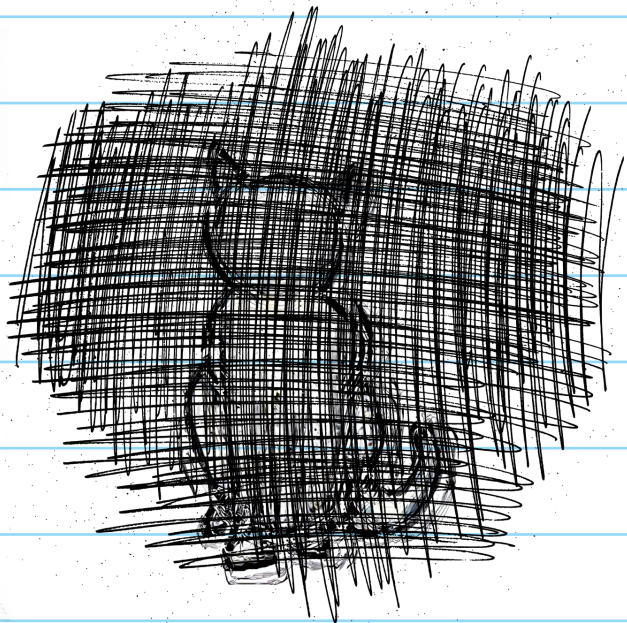
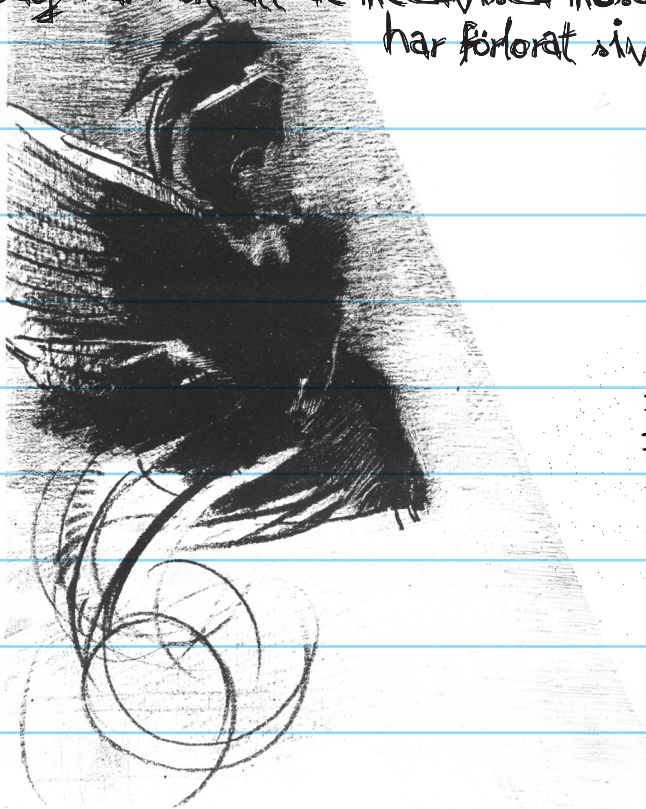
Det hävdas att varje företag i själva verket är en separat verklighet. Om det går i konkurs, upphör människorna som arbetar där att existera.

Det sägs att syftet med reklam är att ändra betydelsen av varje ord för att ta kontrollen över våra hjärnor och få oss att se märken överallt, och att bara Goutrex[®] från Boiron-labbet kan bota detta.

Tydligen är det så att management genom astrologi inte fungerar eftersom de flesta företagsledare är skorpioner.

Det sägs att när du skriver under ett kontrakt med ett företag göms alltid med en liter av ditt blod, även om du inte vet om det, och att det inte upphör tillsammans med din avställning.

Jag har hört att de mekaniska mänsorna och reptilerna som förr styrde världen har förlorat sin dominans; de köptes av en pensionsfond.



Det talas om att alla de plastföremål som omger oss fortfarande kommer att vara på jorden när våra barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn, barn föds.

Jag har hört att verkligheten egentligen är en DOKUSÅPA, med en publik på deksa, men som fortsätter att fungera tack vare KONSTANT PRODUKT-PLACERING. Min skad tillväxt hotar vår världs själva existens.

DE VÄRSTA TERRORISTERNA ÄR DEN DU ÄNDRIGHOR TÄNAS OM

Det sägs att man kan drabbas av hjärntumörer av att lysa på rykten.

Det finns berättelser om folk som blir drogade och kidnappade av transcendenta mästare och inlåsta i ett kubiskt rum, MED VITA VÄGGAR OCH MED EN VIT GLÖDLAMPAN. Men glödlampor är speciellt: när du tittar på dess ljus ger det dig uppmindhet och ett konstant och oändligt välbefinnande som alltid försvinner.

Äter du ett kilo hår så blir du helt immuniserad mot droger.

Det sägs de som släppts av de transcendenta mästarna gör vad som helst för att återvända till sina ljusa fångelser, och DE SÖKER STÄNDIGT TECKEN som talar om för dem vad de förväntas göra.

Det sägs att betong är gjord av våra grusade förhoppningar.

Det påstås att den rymning som framgångsrikt klarar prövningarna **SKÄLV** KAN BYT EN TRANSCENDENT MÄSTARE.

DET SÄGS ATT OM DU SAMLAR ALL DET VITA GUKKET FRÅN DINA FIVARKAN FÅ EN FÖRYNG RINGSKRÄM.

