

TILL & FRÅN

ETT SPEL OM FÖRFLYTTNING

Spelet kretsar kring en **förflyttning** som en människa, kallad **Vandraren**, har utfört, från en plats (kallad **Från**), till en annan (kallad **Till**). Var och en av dessa tre roller representeras av en spelare. **Från** och **Till** kan vara olika länder, olika städer, kanske bara olika arbetsgivare, samhällsklasser eller till och med relationer (och handlar då om personer och inte platser). Spelet kommer att hoppa fram och tillbaka i tid och rum mellan det förflutna som lämnades och framtiden som hittades.

Börja med att bestämma vad det är för sorts förflyttning, och fyll i namnet på **Vandraren** samt **Till** och **Från**.

I första rundan sätter **Från** och **Till** en varsin scen. Börja med **Från**. Dessa scener syftar till att introducera platserna och **Vandraren**. **Från** spelar personerna på denna plats, med hjälp från **Till** om det behövs. **Från** får hitta på saker om **Vandraren**, men bör göra det i samråd med denne.

Därefter sätter **Till** en scen som utspelar sig på den nya platsen, efter resan. Följ samma principer. **Vandraren** får i sina scener välja huruvida scenen utspelar sig i **Från** eller **Till**.

Från och med **Vandrarens** första scen tillkommer två nya regler:

1. Innan varje scen, fyll i någon av rutorna som relaterar till din roll. **Från** och **Till** kan fylla i valfri ruta på deras halva av planen, inklusive den stora pilen och de tre svartpilade rutorna. **Vandraren** kan fylla i de sex svartpilade rutorna. Försök att spela scenen för att visa upp det du just skrev.
2. **Från** och **Till** kan nu dyka upp i scener som utspelar sig på sin motparts sida. I en scen i **Från** kan **Till** beskriva **Vandrarens** tankar och föreställningar om en annan plats, någon annanstans än här. I en scen i **Till** kan **Från** beskriva **Vandrarens** minnen och tankar om platsen hen lämnat bakom sig.

Spelet kan (men måste inte) ta slut när de sex svartpilade rutorna **eller** de fem andra rutorna har blivit ifyllda..

